

Аннотация на игры  
головоломки - мозаики «Абрис», «Геометрия в ладошках»  
(Авторские головоломки В.Е. Перельман)

Методическая разработка (комплект игр: головоломки – мозаики «Абрис» (головоломка, предваряющая серию «Геометрия в ладошках») и серия «Геометрия в ладошках») предназначена для полезного общения родителей с детьми, групповой и индивидуальной работы в детском саду (в том числе в разновозрастных группах), самостоятельной деятельности детей.

Рекомендовано для детей с 3,5- 4 лет.

Игровое пособие является эффективным средством умственного и творческого развития детей. В процессе логической игры развиваются пространственное воображение, конструктивное мышление, комбинаторные способности, сообразительность, смекалка и находчивость. Авторские головоломки являются эффективным средством развития умственных и творческих способностей, способствуют развитию волевых процессов, мотивационной направленности, развитию всех познавательных процессов, учат работе в коллективе, **т.е. они обеспечивают готовность ребенка к школе.** Суть игр заключается в построении из плоских геометрических фигур различных силуэтов – животных, людей, растений, транспорта, предметов окружающего мира. Каждая игра имеет свой комплект элементов и методические рекомендации по ее использованию. К каждой игре прилагается набор изображений – заданий для сборки разного уровня сложности. Игры развивают восприятие формы, способность выделять фигуру из фона, способность к выделению основных признаков объекта, глазомер, воображение (репродуктивное и творческое), зрительно-моторную координацию, мышление, зрительный анализ/синтез, умение работать по правилам. Материал игр (фанера) позволяет обводить карандашом как отдельные геометрические фигуры, так и получаемые из них силуэты. Это можно использовать для тренировки изобразительных умений ребенка.

Мозаика-головоломка «Абрис» содержит набор из 10 геометрических форм: 1 круг, 2 полукруга, 3 треугольника, квадрат, 3 прямоугольника, помещенных в яркий деревянный планшет.

Серия «Геометрия в ладошках» состоит:

«Треугольники» - из 8 треугольников помещенных в яркий деревянный планшет.

«Прямоугольники» - из 11 фигур: 7 квадратов разного размера, 4 прямоугольника, помещенных в яркий деревянный планшет.

«Круги, овалы» - из 13 фигур: 2 круга разного диаметра, 4 полукруга, 2 четверти круга, 1 овал, 4 полуовала, помещенных в яркий деревянный планшет.

Игры головоломки - мозаики «Абрис» и серия «Геометрия в ладошках» выпускаются ООО «ОКСВА»